

Colorea según el resultado

Nombre: _____

Fecha: _____

1 Haz cada multiplicación y colorea la casilla según su resultado. ¿Qué dibujo aparece?



1 a 20 → azul



21 a 40 → amarillo



61 a 100 → verde



41 a 60 → rojo

8×2	5×4	2×8	6×2	2×7	9×1	5×3	5×9	9×6	3×1	2×5	2×10	2×7	3×6	2×10	2×1
3×4	2×10	8×2	7×1	5×2	2×2	10×6	6×7	5×9	6×8	2×9	6×2	4×3	2×8	6×4	3×2
2×5	4×8	2×7	2×10	6×1	2×7	7×6	5×7	6×6	6×10	6×2	8×2	7×1	3×3	2×7	2×8
10×2	2×8	8×1	2×7	2×10	2×8	7×6	4×7	4×9	7×7	6×2	2×5	4×5	6×2	7×2	2×8
7×1	2×8	5×2	2×8	2×7	2×8	8×6	9×6	7×8	9×5	3×1	2×9	5×3	2×6	5×3	9×2
2×5	2×8	2×10	4×1	2×1	10×1	5×9	8×6	9×5	10×5	2×9	5×3	10×1	3×5	6×5	6×2
3×3	6×2	5×5	4×2	4×3	7×6	7×6	7×8	6×10	6×10	7×7	6×3	2×5	2×7	10×2	3×3
6×2	9×1	2×1	2×1	6×8	7×6	6×3	5×5	6×4	3×6	7×7	6×9	2×10	4×3	4×4	4×2
3×4	7×2	2×2	2×6	10×1	3×6	4×5	4×9	9×3	3×4	3×6	3×3	2×8	5×1	2×2	2×7
10×9	9×8	10×9	8×9	9×9	7×9	9×10	8×10	8×10	8×10	8×9	8×10	10×8	9×8	8×9	9×10

Laberintos de las tablas

Nombre: _____

Fecha: _____

2 Ve de la salida a la meta pasando por casillas que se tocan por un lado. ¡Ojo con las trampas!

Camino de la tabla del 4

Pasa solo por resultados de la tabla del 4 (4, 8, 12...).

SALIDA

4	8	5	22	33	30	31
26	12	37	31	31	37	18
20	16	5	30	14	21	39
24	35	13	5	29	14	30
28	21	40	24	24	24	17
32	36	40	3	26	40	32

META

Camino de la tabla del 6

Pasa solo por resultados de la tabla del 6 (6, 12, 18...).

SALIDA

6	12	25	52	9	28	46
13	18	50	7	53	5	39
30	24	50	15	16	14	22
36	28	2	40	29	4	53
42	23	7	48	48	36	51
48	54	60	60	22	18	30

META

El código secreto de las tablas

Nombre: _____

Fecha: _____

3 Resuelve cada multiplicación, busca el resultado en la clave y descubre el mensaje.

Clave secreta

6	8	12	15	21	28	30	32	45	48	49	72	90	100
E	N	R	P	U	S	A	L	T	B	M	I	D	O

8×4

3×10

4×7

5×9

5×6

8×6

8×4

5×6

7×4

4×7

10×10

2×4

7×7

8×9

4×7

3×7

3×5

2×3

3×4

3×5

10×10

10×9

3×2

3×4

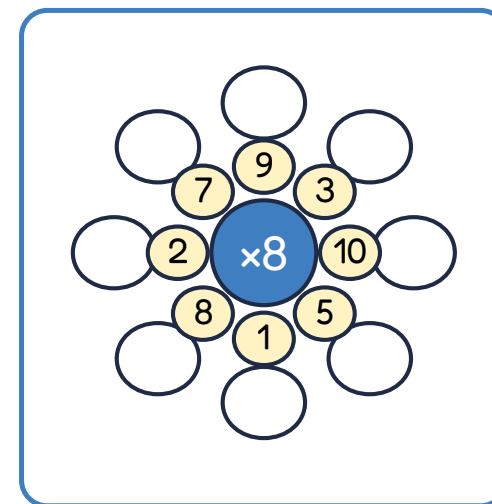
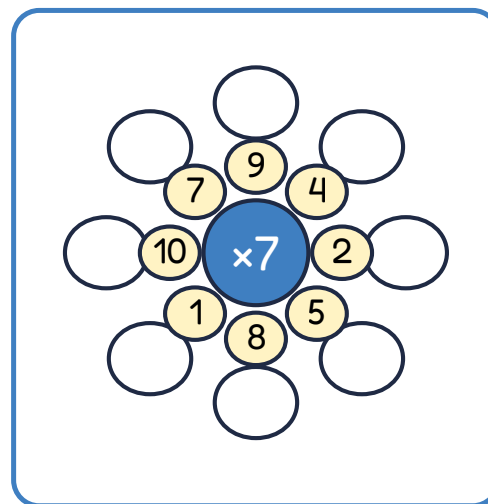
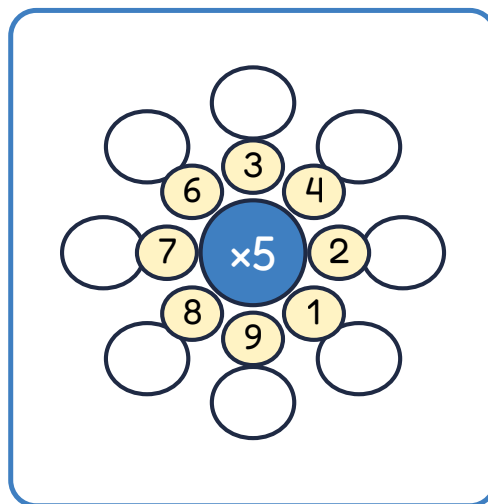
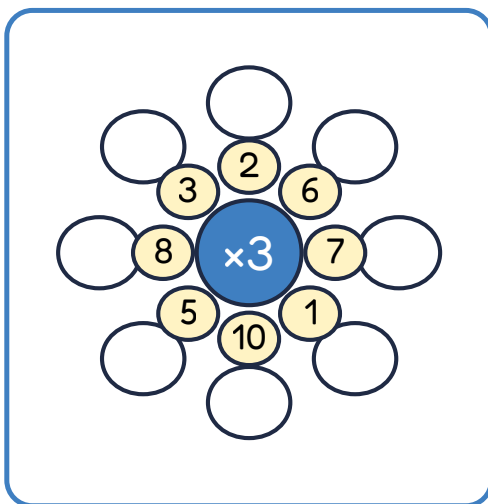
Escribe el resultado en la raya y la letra en la casilla. Pista: ¡el mensaje habla de ti!

Las flores de las tablas

Nombre: _____

Fecha: _____

4 Multiplica el número del centro por cada número amarillo y escribe el resultado en el pétalo de fuera. Luego, colorea.



★ **Reto:** dibuja en tu cuaderno la flor de la tabla que más te cueste y practícala con un compañero.

Multiplica y conquista

5 Juego para dos jugadores con dados.

30	8	6	8	15	10
5	24	18	36	30	9
3	20	2	12	20	3
5	10	18	12	6	25
24	6	4	12	12	15
1	6	4	2	4	16

Cómo se juega

Jugadores: 2. **Necesitáis:** 2 dados y un lápiz de color distinto cada uno.

1. Por turnos, lanza los dos dados y **multiplica** los números.
2. Busca el resultado en el tablero y **colorea** una casilla con ese número.
3. Si ya no queda libre ninguna con ese número, pierdes el turno.
4. Gana quien consiga **4 casillas seguidas** en línea (horizontal, vertical o diagonal).

$$\begin{array}{|c|} \hline \bullet \bullet \\ \hline \bullet \bullet \\ \hline \end{array} \times \begin{array}{|c|} \hline \bullet \bullet \bullet \\ \hline \bullet \bullet \bullet \\ \hline \end{array} = 20 \rightarrow \text{coloreo una casilla con el 20}$$

Para pensar

¿Qué resultado sale más veces en el tablero? ¿Por qué crees que pasa?

Bingo de las tablas: cartones

6 ✂ Recorta los cartones. Cada jugador coge uno y tapa el resultado de la multiplicación que se cante.

BINGO DE LAS TABLAS · cartón 1

80	81	18
15	40	32
30	24	28

BINGO DE LAS TABLAS · cartón 2

64	21	9
70	90	24
72	49	20

BINGO DE LAS TABLAS · cartón 3

25	14	56
48	10	20
24	60	12

BINGO DE LAS TABLAS · cartón 4

50	9	35
49	80	45
15	36	90

BINGO DE LAS TABLAS · cartón 5

100	81	4
21	49	48
9	8	70

BINGO DE LAS TABLAS · cartón 6

21	28	14
80	12	18
54	6	36

Bingo de las tablas: tarjetas para cantar

7 ✂ Recorta las 37 tarjetas, mételas en una bolsa y ve sacándolas de una en una.

10×10	2×3	9×5	4×5	3×10	9×4	6×8	3×5
3×7	5×2	8×7	10×4	10×6	9×6	7×5	4×2
8×8	2×8	9×7	9×9	10×5	4×8	4×7	3×9
6×3	4×6	7×6	3×3	7×10	8×10	7×7	9×10
5×5	9×8	2×7	6×2	2×2			



Dominó de las tablas

8 ✂ Recorta las fichas. Junta cada multiplicación con la ficha que tiene su resultado hasta cerrar el círculo.

24	4×2	70	9×3	30	8×6
32	4×5	63	6×4	40	3×6
36	8×4	20	2×3	6	4×10
16	4×9	25	6×5	8	7×10
48	9×7	18	5×5	27	2×8



¡Maestro o maestra de las tablas!

Este diploma es para

por repasar las tablas jugando y no rendirse nunca.



Colorea cada tabla cuando ya te la sepas.

Fecha: _____

Firma: _____

Guía para el docente

Qué trabaja

El repaso de las tablas del 2 al 10 de forma lúdica: cálculo de productos, reconocimiento de múltiplos, relación entre multiplicación y resultado y estrategias de cálculo mental.

Cómo usarlo

- **Una actividad por sesión** (10-15 minutos), como rutina de inicio o rincón para quien termina antes.
- **Colorea, laberintos, código y flores** son individuales. **Multiplica y conquista** es por parejas y el **bingo** y el **dominó** funcionan en pequeño grupo o con toda la clase.
- Plastifica los cartones del bingo y las fichas del dominó para usarlos todo el curso.

- Entrega el diploma cuando terminen el pack y deja que coloreen las tablas que ya dominan.

Cómo adaptarlo

- **2.º:** empieza por las flores del 3 y del 5 y por el bingo cantando solo las tablas trabajadas.
- **3.º y 4.º:** en el bingo, canta las operaciones al revés («¿qué multiplicación da 42?») y en el dominó, cronometrad cuánto tardan en cerrar el círculo.
- Para quien lo necesite, deja a mano una tabla pitagórica las primeras veces.

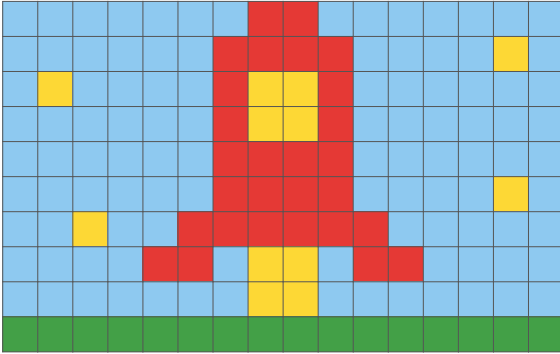
Idea extra

Con el tablero de **Multiplica y conquista** podéis jugar también a «tres en raya» o a quien sume más puntos con las casillas coloreadas.

Soluciones

1. Colorea según el resultado

Aparece un cohete despegando.



3. El código secreto

El mensaje secreto es: «¡Las tablas son mi superpoder!»

5. Multiplica y conquista

Para pensar: los resultados que más se repiten son 6 y 12 (4 veces cada uno), porque se pueden conseguir con más parejas de dados (por ejemplo, $6 = 1 \times 6, 6 \times 1, 2 \times 3$ y 3×2).

6-7. Bingo

Bingo: hay una tarjeta para cada resultado distinto de las tablas del 2 al 10 (37 en total), así que todos los números de los cartones pueden salir.

2. Laberintos

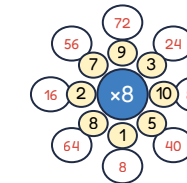
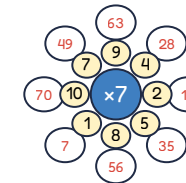
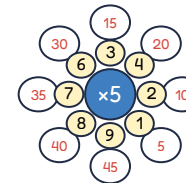
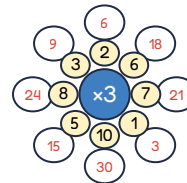
Tabla del 4

SALIDA	4	8	5	22	33	30	31
	26	12	37	31	31	37	18
	20	16	5	30	14	21	39
	24	35	13	5	29	14	30
	28	21	40	24	24	24	17
	32	36	40	3	26	40	32
							META

Tabla del 6

SALIDA	6	12	25	52	9	28	46
	13	18	50	7	53	5	39
	30	24	50	15	16	14	22
	36	28	2	40	29	4	53
	42	23	7	48	48	36	51
	48	54	60	60	22	18	30
							META

4. Las flores



8. Dominó

Dominó (orden de la cadena): $9 \times 7 \rightarrow 6 \times 4 \rightarrow 4 \times 2 \rightarrow 7 \times 10 \rightarrow 9 \times 3 \rightarrow 2 \times 8 \rightarrow 4 \times 9 \rightarrow 8 \times 4 \rightarrow 4 \times 5 \rightarrow 2 \times 3 \rightarrow 4 \times 10 \rightarrow 3 \times 6 \rightarrow 5 \times 5 \rightarrow 6 \times 5 \rightarrow 8 \times 6 \rightarrow$ y se vuelve a empezar ($8 \times 6 = 48$).